



CHALLENGE PENN AR BED VTT ADULTES

Règlement 2025

1. Participation :

- Être licencié FSGT est obligatoire.
- Les non licenciés FSGT ne peuvent pas participer au challenge.
- Tout compétiteur, dirigeant de club, organisateur est censé connaître ce présent règlement et à s'y soumettre sans réserve.
- Chaque club participant expédie pour le 28 février au responsable PAB de la commission VTT la liste de tous ses coureurs licenciés FSGT susceptibles de participer à au moins une rencontre PAB.
- Au moins une semaine avant chaque rencontre, le club organisateur expédie une invitation aux autres clubs en indiquant bien la date, le lieu précis et les horaires des épreuves.
- Le responsable de la Commission affecte un numéro de plaque à chaque concurrent.

2. Organisation :

- Chaque club organisateur se charge de l'organisation complète de son épreuve (sans oublier des attaches pour les plaques de cadre). En cas de doute, il peut demander un avis aux responsables de la commission VTT à tout moment.
- La commission VTT fournit le jeu de plaques numérotées et la liste des inscrits du début d'année par catégorie avec le numéro affecté à chacun pour l'année entière.
- L'émargement est obligatoire pour prendre le départ. La licence FSGT avec photo doit être présentée.
- Les participants garderont leur plaque à l'année.

3. Inscriptions :

- Les inscriptions doivent parvenir à l'organisateur avant le jeudi soir précédent l'épreuve, soit par courrier ou par e-mail. **Il est rappelé aux compétiteurs que la signature vaut acceptation des règlements de la PAB.**
- **Les inscriptions seront regroupées par le correspondant club.**
- **Pour chaque course, une participation financière s'élevant à 6 euros sera demandée aux participants.** Toute inscription sur la ligne sera pénalisée de 2 € par l'organisateur.

4. Catégories d'âge :

Cadets, Cadettes	Ayant 15 ou 16 ans dans l'année
Juniors	Ayant 17 ou 18 ans dans l'année
Espoirs Hommes	Ayant 19 à 22 ans dans l'année
Séniors	Ayant 23 ans à 39 ans dans l'année
Vétérans	40 ans à 49 ans dans l'année
Masters	50 ans et plus dans l'année
Féminines (Juniors à Vétérans)	À partir de 17 ans dans l'année
Tandems	À partir de 17 ans dans l'année

Un coureur débutant dans une catégorie d'un niveau supérieur devra courir toute la saison dans celle-ci y compris le départemental. Dans ce cas, le coureur devra en avertir la commission VTT avant la 1ère épreuve PAB.

Un challenge pour la catégorie VAE va être ajouté cette année. La course aura lieu pendant l'heure de midi. La durée sera de 30 minutes. Elle donnera lieu à un classement et à des récompenses comme les autres catégories.

5. Circuits :

- Le circuit pourra au préalable être visité et approuvé par un membre de la commission VTT. Un plan sera affiché à l'émargement.
- Les passages dangereux, les vitesses élevées en descente ainsi que les portages en cross-country seront à limiter. Les portions de goudron ne doivent pas excéder 10 % du circuit selon le parcours.
- Le parcours sera aménagé si possible sous forme de huit ou trèfle avec un balisage soigné pour éviter les erreurs de parcours.
- Il devra être prêt si possible dès la veille pour que les pilotes puissent faire les reconnaissances.
- Les reconnaissances devront se faire dans le sens du circuit. La priorité doit être donnée aux courses dans un absolu respect des pilotes. Les pilotes ne doivent pas passer la ligne de contrôle de passage. Tout comportement anti-sportif pourra être pénalisé en points, en temps ou en placement sur la ligne de départ.

6. Durée des épreuves :

- Pour les féminines, le temps de course est d'environ 1 heure ;
- Pour les juniors et masters, le temps de course est d'environ 1 heure 15 à 1 heure 30 ;
- Pour les espoirs seniors et vétérans, il est d'environ 1 heure 30 à 2 heures.
- Exception pour les épreuves de contre-la-montre.

7. Attribution des numéros et plaques de cadre

- Les plaques de cadres, pour toutes les catégories, sont fournies par la commission VTT de la FSGT 29.
- Les numéros de plaques seront attribués à l'année par la commission VTT.
- Les plaques de cadres seront données aux coureurs à l'engagement (lors de leur première course) sur présentation de la licence 2025, sur le site entre 1 heure et 15 minutes avant le départ.

Catégories	Année de naissance
Juniors Garçons	2007– 2008
Juniors Filles	2007 - 2008
Féminines - 40 ans	Nées entre 1986 et 2006
Féminines + 40 ans	Nées en 1985 et avant
Espoirs	2003 – 2004 - 2005 - 2006
Séniors	Nés entre 1986 et 2002
Vétérans	Nés entre 1976 et 1985
Masters	Nés entre 1966 et 1975
Masters + 60ans	Nés en 1965 et avant
Tandems	Nés en 2008 et avant

8. Matériel et vérifications techniques :

Les VTT aux normes de sécurité en vigueur seront de la responsabilité du pilote (Normes : diamètre des roues maxi 29 pouces). L'état des VTT pourra être vérifié (2 freins, cadre, embouts de guidon, pneus, etc....) par un commissaire ou un responsable de la compétition avant le départ.

Un VTT ne présentant pas toutes les normes de sécurité ne sera pas admis à prendre le départ de l'épreuve.

L'utilisation d'un VTT à assistance électrique est interdite en dehors de la course qui leur est réservée.

9. Equipement du pilote :

Le port du casque à calotte rigide, jugulaire attachée est obligatoire pour les épreuves et les reconnaissances sous peine de pénalités en points, en temps et en placement sur la ligne de départ voire mis hors course.

Pour la sécurité des participants, interdiction d'avoir une caméra sur le casque.

10. Départ :

- La première course concerne les juniors, masters, féminines et tandems. Le premier départ sera donné pour les juniors, puis les masters, puis les féminines et enfin les tandems. Un temps de 2 minutes sera observé entre chaque départ de catégorie.
- La seconde course concerne les espoirs, seniors et vétérans. Le premier départ sera donné pour les espoirs, puis ensuite les seniors et enfin les vétérans. Un temps de 2 minutes sera observé entre chaque départ de catégorie.
- Dès que le premier d'une catégorie a franchi la ligne d'arrivée finale, tous les autres coureurs de la catégorie, mêmes doublés, devront s'arrêter. Ils seront classés à la place du moment dans leur catégorie.
- Le placement sur la ligne est défini par le classement du challenge (sauf pour la première course).

11. Course :

Les aides extérieures pour le dépannage ainsi que les changements de roues sont prohibés.

Le pilote devra parcourir complètement le parcours dans le sens normal. Un pilote surpris à l'envers sur le circuit ou le coupant se verra déclassé. Les pilotes devront être pointés à tous les contrôles de passage pour être classés.

Les pilotes gênant le doublement pourront se voir attribuer des pénalités en points au classement général.

Les pilotes traversant la ligne d'arrivée en cours de course avant leur course pourront être placés en dernière ligne et/ou sanctionnés en points.

Tout ravitaillement liquide et/ou solide est autorisé sur le circuit.

Une manifestation délibérée d'aide ou d'assistance entre coureurs dûment constatée peut entraîner des pénalités ou la mise hors course.

12. Organisations mixtes

En cas d'organisations mixtes, c'est-à-dire courses pour les jeunes (poussins à cadets) et de courses d'adultes (juniors à masters) il sera préférable de faire courir en 1^{er} les adultes.

13. Championnats

- Championnat du Finistère VTT :
 - Le placement sur la ligne de départ se fera en fonction du classement général du Challenge PAB VTT.
 - Pour être classés, les participants dans les catégories adultes devront, auparavant, avoir participé à 2 courses au moins.
- Championnat de Bretagne VTT :
 - Le placement sur la ligne de départ se fera en fonction du meilleur temps au tour effectué lors de la manche précédente du challenge Pen Ar Bed qui aura lieu à Plouarzel. Les personnes n'ayant pas pu participer à cette manche seront placées sur les dernières lignes. Le placement sera mixte.
 - Pour être classés au championnat, les participants devront, auparavant, avoir participé à 3 courses au moins.

14. Annulation

L'organisateur peut décider (2 jours avant) au vu du nombre d'engagés : **10** minimum pour les catégories juniors, espoirs, seniors, **5** minimum pour les catégories féminines, vétérans, masters, d'annuler purement et simplement l'épreuve.

15. Classement général de la Penn Ar Bed de X-Country :

- Pour chaque catégorie, un classement est réalisé à l'issue de chaque épreuve pour tous les coureurs ayant effectué régulièrement la course.
- Pour les licenciés FSGT, un classement par catégorie est effectué avec attribution de points pour le challenge annuel Penn Ar Bed VTT.
- Pour les cadets : lors d'une PAB Adultes, les cadets peuvent concourir, mais les points acquis lors de l'épreuve ne seront pas pris en compte dans le classement général du challenge.

GRILLES DE POINTS :

<i>PLACE</i>	<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>	<i>4</i>	<i>5</i>	<i>6</i>	<i>7</i>	<i>8</i>	<i>9</i>	<i>10</i>
0	100	90	82	75	70	65	60	55	50	49
1	48	47	46	45	44	43	42	41	40	39
2	38	37	36	35	34	33	32	31	30	29
3	28	27	26	25	24	23	22	21	20	

Chaque coureur prenant le départ d'une épreuve se voit attribuer un minimum de 20 points (même s'il ne la termine pas).

Le classement final se fera en additionnant les points obtenus lors de chaque manche auxquels on retire les points obtenus lors de la moins bonne course.

En cas de coureurs ex-æquo, ceux-ci seront départagés par leurs nombres de participations aux épreuves de la saison, puis ensuite par leurs classements lors de la finale.

16. Récompenses :

- Chaque organisateur se charge des récompenses pour la course qu'il organise : bouquets, coupes...
- Les 3 premiers de chaque catégorie seront récompensés, à la diligence de l'organisateur.
- La commission VTT se charge de remettre les trophées du challenge lors d'une cérémonie à l'issue de la finale de la PAB.

17. Contestations :

- **Toutes tricheries avérées ou mauvais comportements du coureur, des dirigeants, constatés par un commissaire ou un signaleur seront disqualificatifs.**
- **Toutes paroles déplacées, toutes insultes proférées envers les organisateurs ou les membres de la Commission VTT présents, par le coureur, ou les dirigeants, impliqueront l'exclusion immédiate du compétiteur et le non classement lors de l'épreuve courue.**
- Toutes les contestations concernant le classement sont à adresser par le correspondant club du coureur, à l'**organisateur** de l'épreuve et au responsable de la commission VTT par mail et ce dans les 24 heures suivant l'épreuve par le correspondant club uniquement. Pas de modification le jour de la course, ni rétroactive, sauf erreur flagrante.

18. Réclamations :

Les réclamations concernant la course devront être transmises aux correspondants clubs du coureur qui transmettra au responsable PAB Adultes avant la course suivante. La Commission VTT est alors souveraine pour régler les litiges.



CHALLENGE VTT PENN-AR-BED JEUNES RÈGLEMENT 2025

1. CONDITIONS DE PARTICIPATION

- Être licencié à la FSGT licence annuelle.
- Avoir entre 6 et 16 ans dans l'année.
- Les non licenciés FSGT ne peuvent pas participer au challenge.
- Tout compétiteur, dirigeant de club, organisateur est censé connaître ce présent règlement et à s'y soumettre sans réserve.

2. CATÉGORIES

- Moustiques : nés en 2019 (6 ans) départ décalé avec récompenses
- Poussins : nés en 2018 et 2017 (7 et 8 ans)
- Pupilles : nés en 2016 et 2015 (9 et 10 ans)
- Benjamins : nés en 2014 et 2013 (11 et 12 ans)
- Minimes : nés en 2012 et 2011 (13 et 14 ans)
- Cadets : nés en 2010 et 2009 (15 et 16 ans)

Les filles courent dans les mêmes catégories que les garçons.

3. ORGANISATION PRÉALABLE

- Chaque club participant expédie pour le 28 février au responsable PAB jeunes de la commission VTT la liste de tous ses coureurs licenciés FSGT susceptibles de participer à au moins une rencontre PAB jeunes.
- Au moins une semaine avant chaque rencontre, le club organisateur expédie une invitation aux autres clubs en indiquant bien la date, le lieu précis, les horaires des épreuves (techniques et courses).
- Le responsable de la Commission affecte un numéro de plaque à chaque concurrent. Les plaques sont distribuées lors de la 1^{ère} épreuve. Chaque coureur conservera sa plaque à l'issue de la finale.

4. INSCRIPTIONS :

Les inscriptions doivent parvenir à l'organisateur au minimum 3 jours avant l'épreuve, soit par courrier ou par e-mail ou par téléphone (à une heure raisonnable). **Il est rappelé aux compétiteurs que la signature vaut acceptation des règlements de la PAB.**

Pour chaque course, une participation financière s'élevant à 2 euros sera demandée aux participants FSGT et à 4 euros pour les non-licenciés et autres fédérations.

- Les inscriptions seront regroupées par le correspondant club.

5. ORGANISATION DE LA JOURNÉE

- Le club organisateur de la rencontre se charge du tracé et du marquage du ou des circuits, de l'organisation et du contrôle des épreuves (demande d'appui possible aux autres clubs), du classement journalier par catégorie (à expédier par messagerie impérativement dans la semaine suivante au responsable PAB jeunes de la commission, pour le mardi soir dernier délai)
- Les feuilles de classement et de points des épreuves précédentes sont affichées sur place par l'organisateur. (Le responsable de la PAB les lui aura expédiées auparavant par messagerie)
- Si la météo est mauvaise ou pessimiste, un échange téléphonique se fait le matin où la veille entre les responsables de club. C'est le responsable PAB jeunes de la Commission VTT qui tranche sur une décision de maintien ou de report de la rencontre avec proposition d'une autre date.
- Le club organisateur prévoit une collation pour les jeunes dès qu'ils ont terminé leurs épreuves.
- Les podiums et récompenses se feront lors d'une remise officielle à l'issue de la finale PAB

6. MATÉRIEL ET VÉRIFICATIONS TECHNIQUES :

- Les VTT aux normes de sécurité en vigueur seront de la responsabilité du pilote (Normes : diamètre des roues maxi 29 pouces). L'état des VTT pourra être vérifié (2 freins, cadre, embouts de guidon, pneus, etc....) par un commissaire ou un responsable de la compétition avant le départ.
- Un VTT ne présentant pas toutes les normes de sécurité ne sera pas admis à prendre le départ de l'épreuve.
- L'utilisation d'un VTT à assistance électrique est interdite.

7. EQUIPEMENT DU PILOTE :

- Le port du casque à calotte rigide, jugulaire attachée est obligatoire pour les épreuves et les reconnaissances sous peine de pénalités en points, en temps et en placement sur la ligne de départ voire mis hors course.
- Pour la sécurité des participants, interdiction d'avoir une caméra sur le casque.

8. ÉPREUVES

- Les premiers départs sont donnés en principe à 14H00. En cas de PAB adultes couplée prévoir des départs avancés vers 13H00 ou le matin, en avertir les clubs dans l'invitation.
- Les cadets et les minimes participent seulement à une épreuve X-country. Lors de la 1ère épreuve PAB, un vététiste de chaque club sera placé sur chaque ligne (la liste est établie lors de l'inscription à la PAB par les correspondants de club).
- Pour les féminines, une sera placée sur chaque ligne, en prenant en compte le classement général de la PAB. Pour la première course du challenge, un tirage au sort sera effectué avec les féminines présentes.
- Les autres catégories participent en préambule à leur X-country à une épreuve technique (gymkhana) donnant lieu à des pénalités.
- Les pénalités se répercutent sur le placement des concurrents au départ de l'épreuve X-country : 1^{ère} ligne : les coureurs ayant commis 0 faute
2^{ème} ligne : les coureurs ayant commis 1 faute
3^{ème} ligne : les coureurs ayant commis 2 fautes etc...
- Si un nombre important de coureurs ont commis le même nombre de fautes et qu'ils ne peuvent être placés sur la même ligne, alors c'est le classement général au challenge qui sera pris en compte pour les départager.
- Un listing permettant de noter le nombre de fautes par participant sera fourni aux clubs pour faciliter le placement sur la ligne.
- Les points de pénalités seront appliqués pour les fautes suivantes :

- Quille renversée : 1 point
- Pied à terre : 1 point
- Chute : 3 points
- Erreur de parcours : 5 points
- Jeu refusé ou évité : 10 points
- Trajectoire non fluide ou si les 2 roues ne restent pas au sol : 5 points

En cas de contestation de la part des parents ou de l'enfant, 3 points seront ajoutés au total obtenu par le participant.

- Malgré ces placements différenciés, le départ est donné au même instant pour tous les concurrents de la catégorie d'âge **au coup de sifflet**.
- 5 jeux maximum seront à réaliser lors du Gymkhana.
- Le vélo doit rester le même pour le gymkhana et la course, avec aucun changement de pneus.
- Sur la grille de départ, la distance entre 2 lignes ne doit pas excéder 2 mètres.
- Les éventuels abandons doivent se présenter au podium (un abandon bénéficie tout de même de points de participation) Les temps du X-country seront d'environ : 30 minutes pour les cadets, 20 minutes pour les minimes, 15 minutes pour les benjamins, 10 minutes pour les pupilles, 5 minutes pour les poussins.
- Les changements de roues et les aides extérieurs sont **interdits** sauf pour les poussins et les pupilles et uniquement pour de petites réparations (déraillement, crevaison, bris de chaîne).
- Pour les poussins et les pupilles, un vététiste adulte ouvre la course et un autre en serre-file.
- **Les parents ne doivent pas courir auprès de leur enfant pendant la course.**

9. POINTS PENN AR BED JEUNES

- 2 classements distincts : 1 classement garçons et 1 classements filles à l'issue de chaque épreuve.

1 er	150	22ème	77	43ème	56
2ème	140	23ème	76	44ème	55
3ème	132	24ème	75	45ème	54
4ème	125	25ème	74	46ème	53
5ème	120	26ème	73	47ème	52
6ème	115	27ème	72	48ème	51
7ème	110	28ème	71	49ème	50
8ème	105	29ème	70	50ème	49
9ème	100	30ème	69	51ème	48
10ème	98	31ème	68	52ème	47
11ème	96	32ème	67	53ème	46
12ème	94	33ème	66	54ème	45
13ème	92	34ème	65	55ème	44
14ème	90	35ème	64	56ème	43
15ème	88	36ème	63	57ème	42
16ème	86	37ème	62	58ème	41
17ème	84	38ème	61	59ème	40
18ème	82	39ème	60	60ème	39
19ème	80	40ème	59	61ème	38
20ème	79	41ème	58	62ème	37
21ème	78	42ème	57	ab	20
				NC	0

10. CLASSEMENTS GENERAUX

Classements individuels :

- Pour un coureur ayant participé à la totalité des courses du Challenge PAB, la plus mauvaise course ne sera pas comptabilisée dans le classement final (n-1)

- En cas d'égalité parfaite c'est le coureur ayant participé au plus grand nombre de courses qui l'emporte. Dans le cas d'une autre égalité malgré cela, c'est le classement lors de la finale PAB qui est prise en compte.
- Les filles seront classées entre elles dans leur catégorie.

Classement clubs par catégories :

- Le classement des 3 premiers coureurs de chaque club est comptabilisé pour un classement clubs par catégorie (de pupilles à cadets) et pour chaque épreuve de Penn Ar Bed.
- Pour la catégorie des poussins, seul le classement des 2 premiers coureurs est comptabilisé.

Classement général des clubs sur toutes les catégories :

- Un classement général final de l'année sera réalisé par club

11. RECOMPENSES

- A l'issue de la finale Penn Ar Bed, des médailles ou coupes seront remises par la commission VTT FSGT 29
 - Aux 3 premiers coureurs des 6 classements individuels
 - Aux 3 premiers clubs de chacune des catégories

12. CHAMPIONNATS

- Championnat du Finistère VTT :
 - Le placement sur la ligne de départ se fera en fonction du classement général du Challenge PAB VTT.
 - Pour être classés, les participants dans les catégories jeunes devront, auparavant, avoir participé à 2 courses au moins.
- Championnat de Bretagne VTT :
 - Le placement sur la ligne de départ se fera en fonction du meilleur temps au tour effectué lors de la manche précédente du challenge Pen Ar Bed qui aura lieu à Plouarzel. Les personnes n'ayant pas pu participer à cette manche seront placées sur les dernières lignes. Le placement sera mixte.
 - Pour être classés, les participants devront, auparavant, avoir participé à 3 courses au moins.

13. CONTESTATIONS

- **Toutes tricheries avérées ou mauvais comportements (du coureur, des dirigeants ou des parents) constatés par un commissaire ou un signaleur seront disqualificatifs.**
- **Toutes paroles déplacées, toutes insultes proférées envers les organisateurs ou les membres de la Commission VTT présents, par le coureur, ses parents ou les dirigeants, impliqueront l'exclusion immédiate du compétiteur et le non classement lors de l'épreuve courue.**
- Toutes les contestations concernant le classement sont à adresser par le correspondant club du coureur à l'organisateur de l'épreuve et au responsable de la commission VTT par mail et ce dans les 24 heures suivant l'épreuve par le correspondant club seulement (en aucun cas par les parents). Pas de modification le jour de la course, ni rétroactive, sauf erreur flagrante.



**CHALLENGE VTT PENN-AR-BED JEUNES
ANNEXE GYMKHANA REGLEMENT 2025**

ANNEXES :

Pour les clubs organisateurs, afin de faciliter le suivi du Gymkhana, 3 fiches sont diffusées en annexe :

- Annexe 1 : Fiche Fautes avec Points de Pénalités : vous y trouverez les différentes fautes avec leurs points de pénalités
- Annexe 2 : Fiches Comptabilités Pénalités : cette fiche servira à comptabiliser les pénalités pour chaque concurrent.
- Annexe 3 : Fiches Pénalités : cette fiche sera à remettre à chaque concurrent à l'issue de l'épreuve Gymkhana afin qu'ils connaissent leurs nombres de pénalités.
- Annexe 4 : exemples de jeux possibles à réaliser lors du Gymkhana : 5 jeux maximum pour chaque Gymkhana.

ANNEXE 1 : Fiche Fautes avec Points de Pénalités

POINTAGES

<u>FAUTES</u>	<u>POINTS</u>
QUILLE RENVERSEE	1
PIED A TERRE	1
CHUTE	3
ERREUR PARCOURS	5
JEU REFUSE OU EVITE	10

ANNEXE 2 : Fiches Comptabilités Pénalités

CATEGORIE : DOSSARD N° : <div style="text-align: center; margin-top: 10px;"> POINT(S) DE PENALITE </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;"> <div style="flex: 1; text-align: center;"> JEUX N°1 JEUX N°2 JEUX N°3 JEUX N°4 JEUX N°5 </div> <div style="flex: 1; text-align: center;"> JEUX N°1 JEUX N°2 JEUX N°3 JEUX N°4 JEUX N°5 </div> <div style="flex: 1; text-align: center;"> JEUX N°1 JEUX N°2 JEUX N°3 JEUX N°4 JEUX N°5 </div> </div> <div style="margin-top: 10px;"> TOTAL </div>	CATEGORIE : DOSSARD N° : <div style="text-align: center; margin-top: 10px;"> POINT(S) DE PENALITE </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;"> <div style="flex: 1; text-align: center;"> JEUX N°1 JEUX N°2 JEUX N°3 JEUX N°4 JEUX N°5 </div> <div style="flex: 1; text-align: center;"> JEUX N°1 JEUX N°2 JEUX N°3 JEUX N°4 JEUX N°5 </div> <div style="flex: 1; text-align: center;"> JEUX N°1 JEUX N°2 JEUX N°3 JEUX N°4 JEUX N°5 </div> </div> <div style="margin-top: 10px;"> TOTAL </div>	CATEGORIE : DOSSARD N° : <div style="text-align: center; margin-top: 10px;"> POINT(S) DE PENALITE </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;"> <div style="flex: 1; text-align: center;"> JEUX N°1 JEUX N°2 JEUX N°3 JEUX N°4 JEUX N°5 </div> <div style="flex: 1; text-align: center;"> JEUX N°1 JEUX N°2 JEUX N°3 JEUX N°4 JEUX N°5 </div> <div style="flex: 1; text-align: center;"> JEUX N°1 JEUX N°2 JEUX N°3 JEUX N°4 JEUX N°5 </div> </div> <div style="margin-top: 10px;"> TOTAL </div>
--	--	--

CATEGORIE : DOSSARD N° : <div style="text-align: center; margin-top: 10px;"> POINT(S) DE PENALITE </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;"> <div style="flex: 1; text-align: center;"> JEUX N°1 JEUX N°2 JEUX N°3 JEUX N°4 JEUX N°5 </div> <div style="flex: 1; text-align: center;"> JEUX N°1 JEUX N°2 JEUX N°3 JEUX N°4 JEUX N°5 </div> <div style="flex: 1; text-align: center;"> JEUX N°1 JEUX N°2 JEUX N°3 JEUX N°4 JEUX N°5 </div> </div> <div style="margin-top: 10px;"> TOTAL </div>	CATEGORIE : DOSSARD N° : <div style="text-align: center; margin-top: 10px;"> POINT(S) DE PENALITE </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;"> <div style="flex: 1; text-align: center;"> JEUX N°1 JEUX N°2 JEUX N°3 JEUX N°4 JEUX N°5 </div> <div style="flex: 1; text-align: center;"> JEUX N°1 JEUX N°2 JEUX N°3 JEUX N°4 JEUX N°5 </div> <div style="flex: 1; text-align: center;"> JEUX N°1 JEUX N°2 JEUX N°3 JEUX N°4 JEUX N°5 </div> </div> <div style="margin-top: 10px;"> TOTAL </div>	CATEGORIE : DOSSARD N° : <div style="text-align: center; margin-top: 10px;"> POINT(S) DE PENALITE </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;"> <div style="flex: 1; text-align: center;"> JEUX N°1 JEUX N°2 JEUX N°3 JEUX N°4 JEUX N°5 </div> <div style="flex: 1; text-align: center;"> JEUX N°1 JEUX N°2 JEUX N°3 JEUX N°4 JEUX N°5 </div> <div style="flex: 1; text-align: center;"> JEUX N°1 JEUX N°2 JEUX N°3 JEUX N°4 JEUX N°5 </div> </div> <div style="margin-top: 10px;"> TOTAL </div>
--	--	--

ANNEXE 3 : Fiches Pénalités

NOM / PRENOM :		PENALITE(S)
CATEGORIE	N° DE PLAQUE	

NOM / PRENOM :		PENALITE(S)
CATEGORIE	N° DE PLAQUE	

NOM / PRENOM :		PENALITE(S)
CATEGORIE	N° DE PLAQUE	

NOM / PRENOM :		PENALITE(S)
CATEGORIE	N° DE PLAQUE	

NOM / PRENOM :		PENALITE(S)
CATEGORIE	N° DE PLAQUE	

NOM / PRENOM :		PENALITE(S)
CATEGORIE	N° DE PLAQUE	

NOM / PRENOM :		PENALITE(S)
CATEGORIE	N° DE PLAQUE	

NOM / PRENOM :		PENALITE(S)
CATEGORIE	N° DE PLAQUE	

NOM / PRENOM :		PENALITE(S)
CATEGORIE	N° DE PLAQUE	

NOM / PRENOM :		PENALITE(S)
CATEGORIE	N° DE PLAQUE	

NOM / PRENOM :		PENALITE(S)
CATEGORIE	N° DE PLAQUE	

NOM / PRENOM :		PENALITE(S)
CATEGORIE	N° DE PLAQUE	

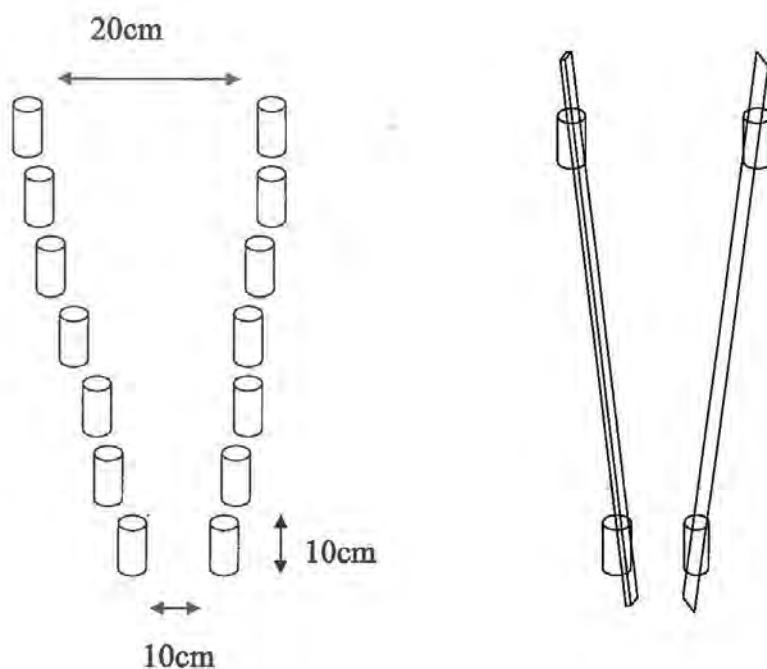
ANNEXE 4 :

Exemples de jeux réalisables pour le Gymkhana



ENTONNOIR

Jeu N° 1



ROUTE

Pénalités:

Liteau ou quille tombée = 5s
Pied à terre ou chute = 5 s
Tout le jeu évité ou sabordé = 30 s

6 Fautes maximum soit 30s

VTT

Pénalités:

Liteau ou quille tombée = 1faute
Pied à terre ou chute = 1faute
Jeu refusé ou évité = 10 fautes

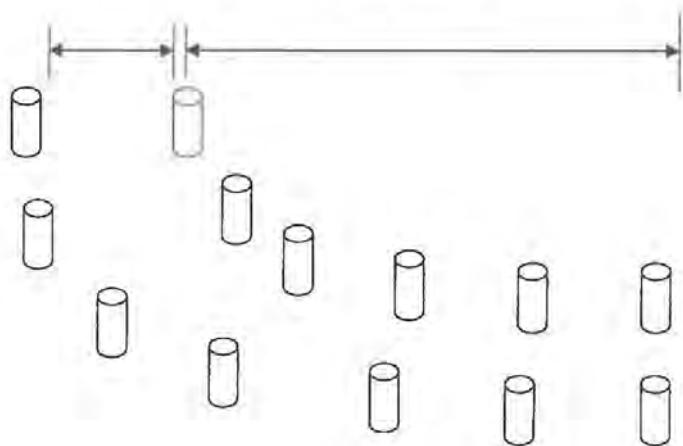
6 Fautes maximum si jeu effectué



PASSAGE ETROIT COURBE

Jeu n° 2 bis

30 cm rayon > 1 m



VTT

Pénalités:

Quille tombée ou évitée = 1 faute
Pied à terre ou chute = 1 faute
Jeu évité ou évité = 10 fautes

6 fautes maximum si jeu effectué

ROUTE

Pénalités:

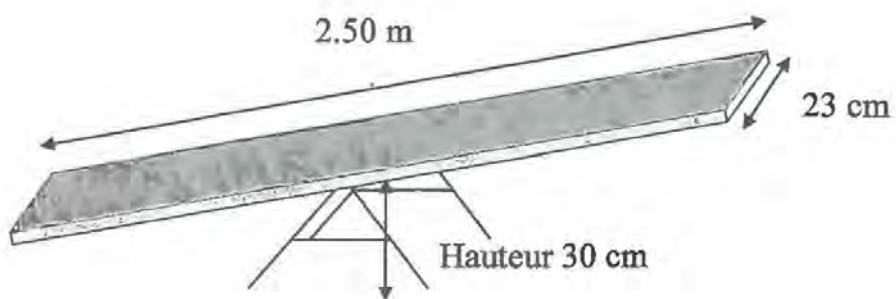
Quille tombée ou évitée = 5s
Pied à terre ou chute = 5s
Jeu refusé ou évité = 30s

6 fautes maximum soit 30s



PLANCHE A BASCULE

Jeu N° 3



VTT

ROUTE

Pénalités:

Roue en dehors de la planche = 1 faute
Planche non basculée = 1 faute
Pied à terre ou chute = 1 faute
Jeu refusé ou évité = 10 fautes

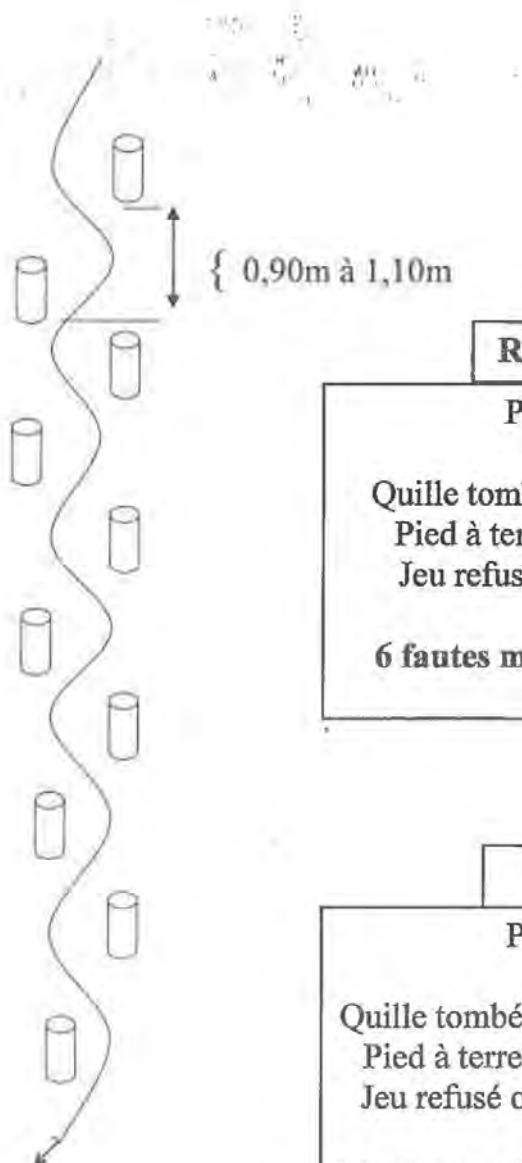
Pénalités:

Roue en dehors de la planche = 5s
Planche non basculée = 5s
Pied à terre ou chute = 5s
Jeu refusé ou évité = 30s



SLALOM SIMPLE

Jeu N° 4



ROUTE

Pénalités:

Quille tombée ou évitée = 5s

Pied à terre ou chute = 5s

Jeu refusé ou évité = 30s

6 fautes maximum soit 30s

V T T

Pénalités:

Quille tombée ou évitée = 1 faute

Pied à terre ou chute = 1 faute

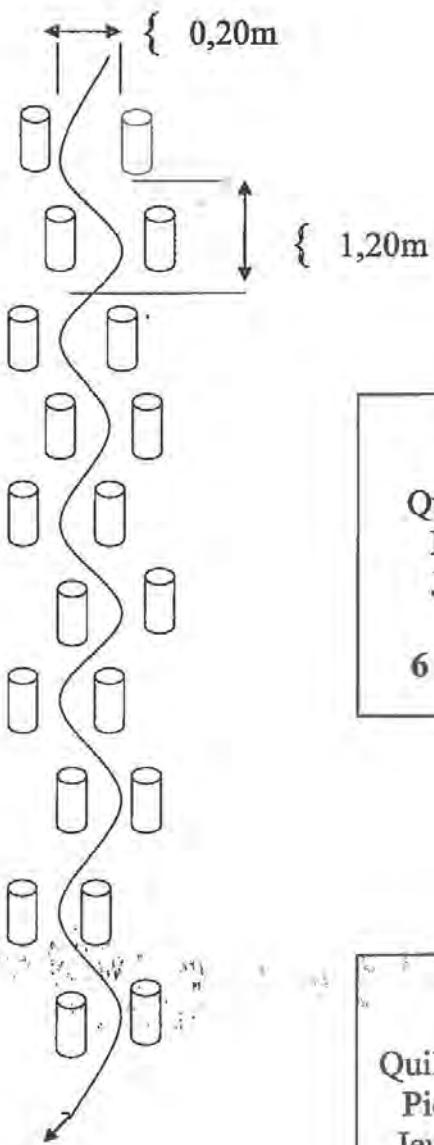
Jeu refusé ou évité = 10 fautes

6 fautes maximum si jeu effectué



SLALOM DOUBLES QUILLES

Jeu N° 5



ROUTE

Pénalités:

Quille tombée ou évitée = 5s
Pied à terre ou chute = 5s
Jeu refusé ou évité = 30s

6 fautes maximum soit 30s

V T T

Pénalités

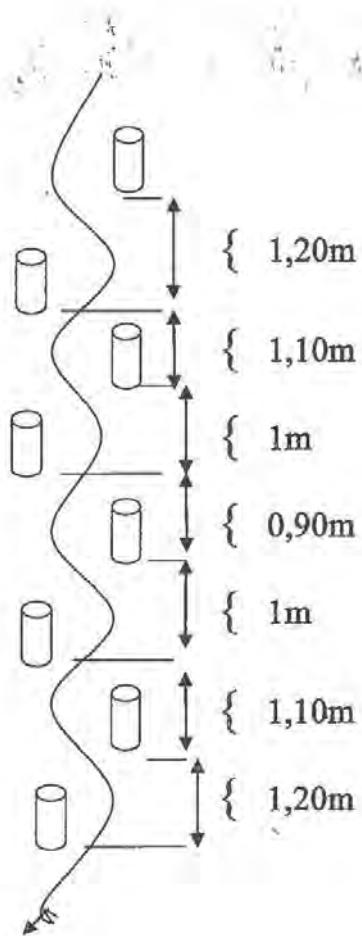
Quille tombée ou évitée = 1 faute
Pied à terre ou chute = 1 faute
Jeu refusé ou évité = 10 fautes

6 fautes maximum si jeu effectué



SLALOM INEGAL

Jeu N° 6



VTT

ROUTE

Pénalités:

Quille tombée ou évitée = 1 faute
Pied à terre ou chute = 1 faute
Jeu refusé ou évité = 10 fautes

6 fautes maximum si jeu effectué

Pénalités:

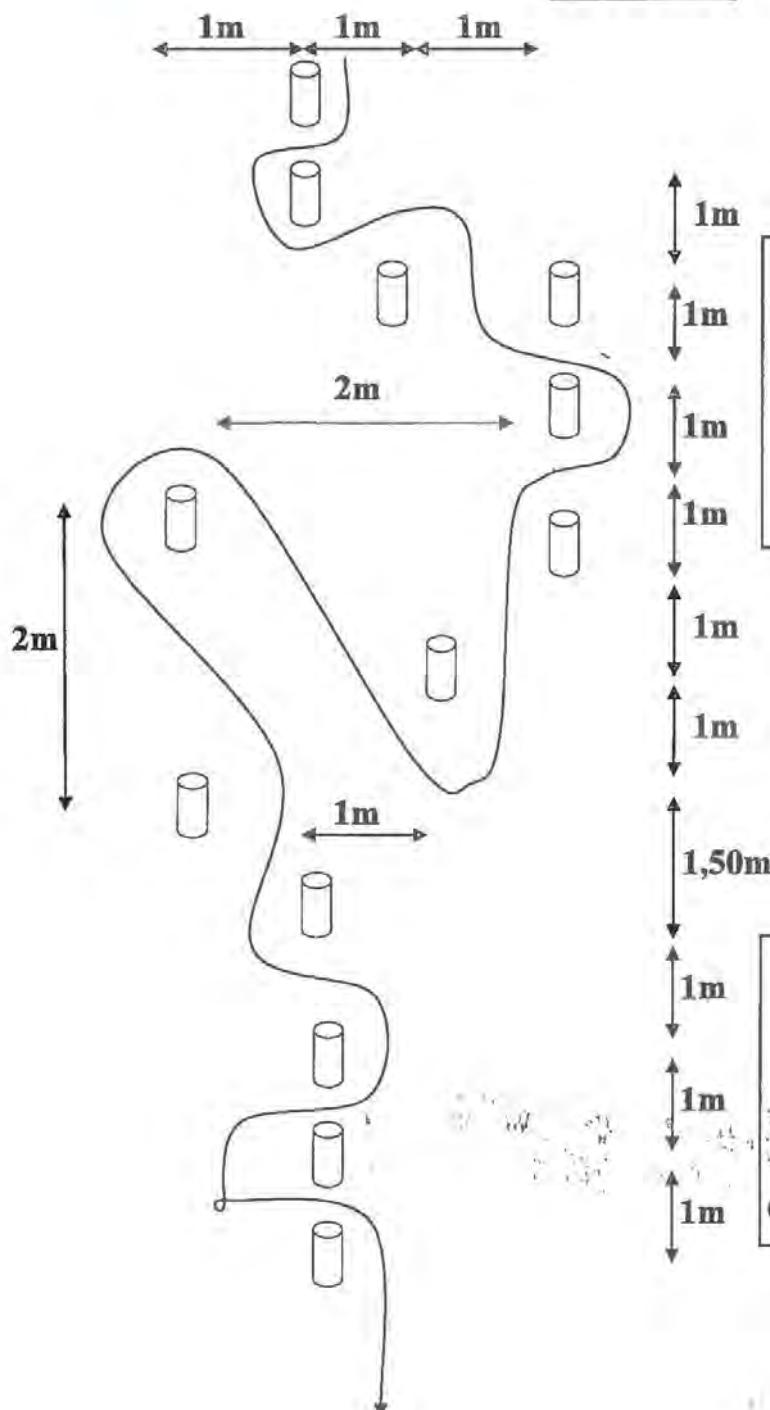
Quille tombée ou évitée = 5s
Pied à terre ou chute = 5s
Jeu refusé ou évité = 30s

6 fautes maximum soit 30s



SLALOM IRREGULIER (FLECHE)

Jeu N° 7



ROUTE

Pénalités:

Quille tombée ou évitée = 5s

Pied à terre ou chute = 5s

Jeu refusé ou évité = 30s

6 fautes maximum soit = 30s

VTT

Pénalités:

Quille tombée ou évitée = 1 faute

Pied à terre ou chute = 1 faute

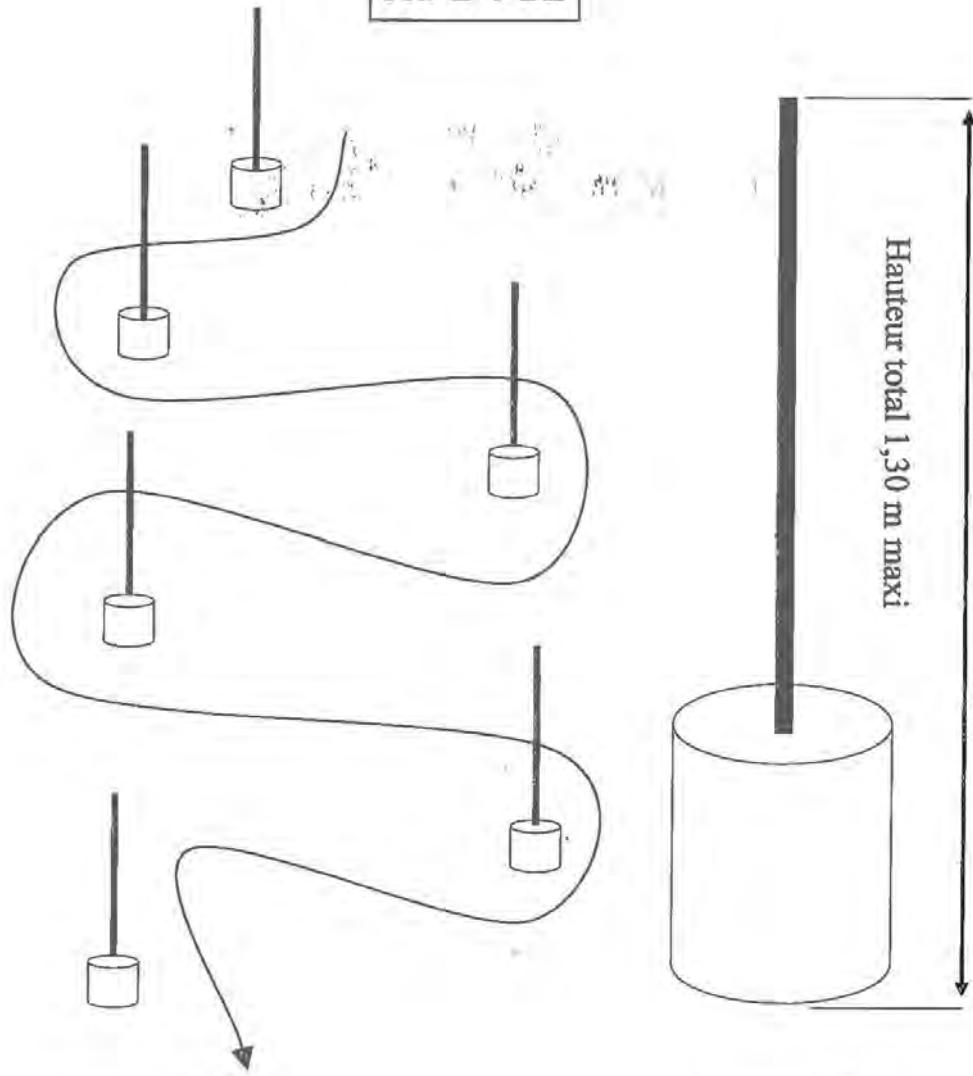
Je n'ai pas été atteint = 10 fautes

6 fautes maximum si jeu effectué



SLALOM PIQUETS

Jeu n° 9 Bis



VTT

ROUTE

Pénalités:

Piquet tombé ou évitée = 1 faute
Pied à terre ou chute = 1 faute
Jeu refusé ou évité = 10 fautes

6 fautes maximum si jeu effectué

Pénalités:

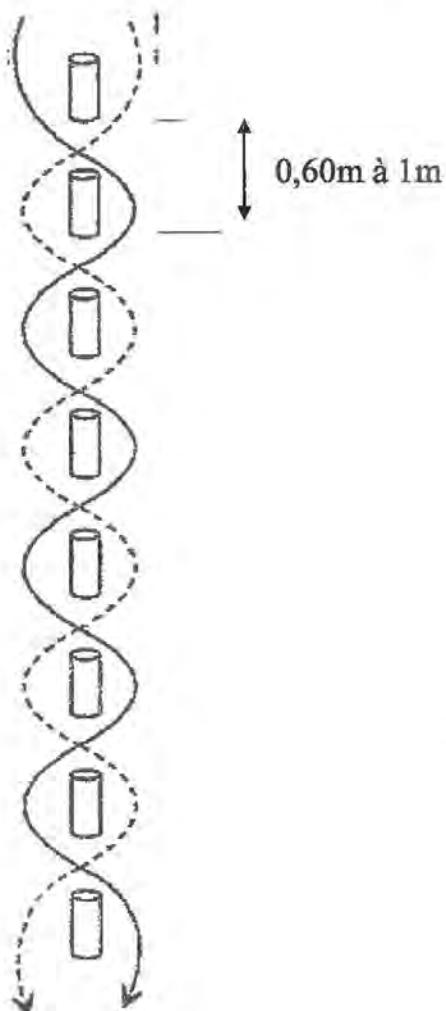
Piquet tombé ou évitée = 5s
Pied à terre ou chute = 5s
Jeu refusé ou évité = 30s

6 fautes maximum soit 30s



SLALOM QUILLE SOUS PEDALIER

Jeu N° 12



ROUTE

Pénalités:

Quille tombée ou évitée = 5s
Pied à terre ou chute = 5s
Jeu refusé ou évité = 30s

6 fautes maximum soit 30s

V T T

Pénalités:

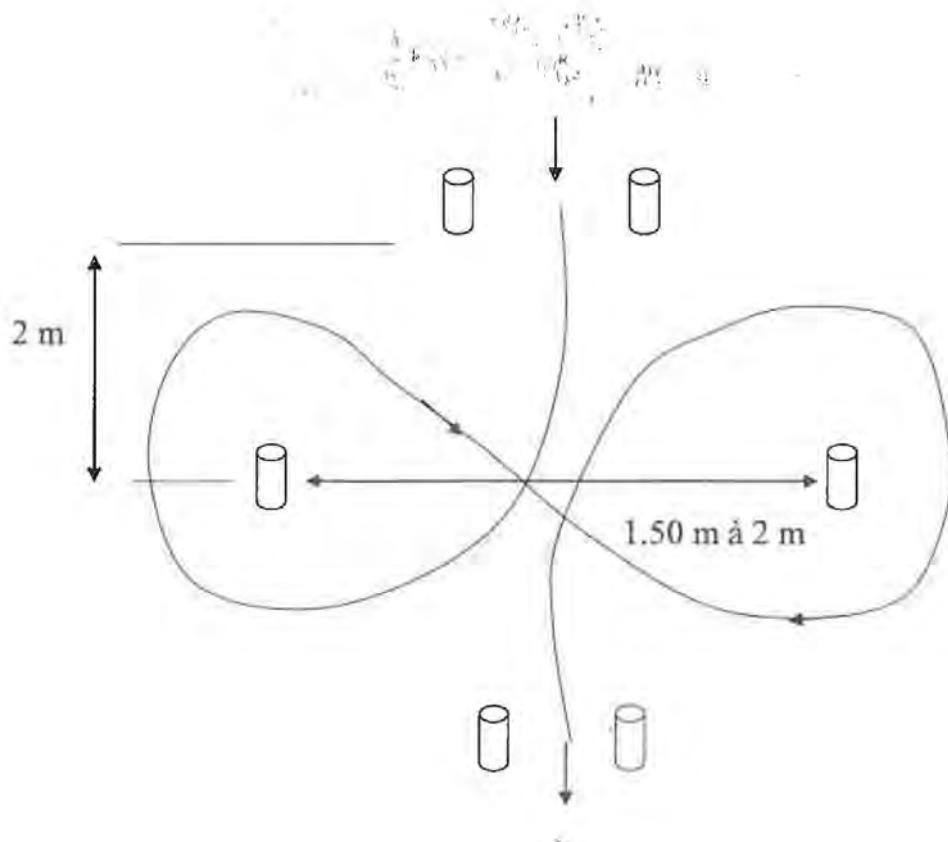
Quille tombée ou évitée = 1 faute
Pied à terre ou chute = 1 faute
Jeu refusé ou évité = 10 fautes

6 fautes maximum si jeu effectué



SIMPLE HUIT

Jeu N° 17



VTT

ROUTE

Pénalités/

Quille tombée ou évitée = 1 faute
Pied à terre ou chute = 1 faute
Erreur sens de circuit (si fléchage) = 5 fautes
Jeu refusé ou évité = 10 fautes

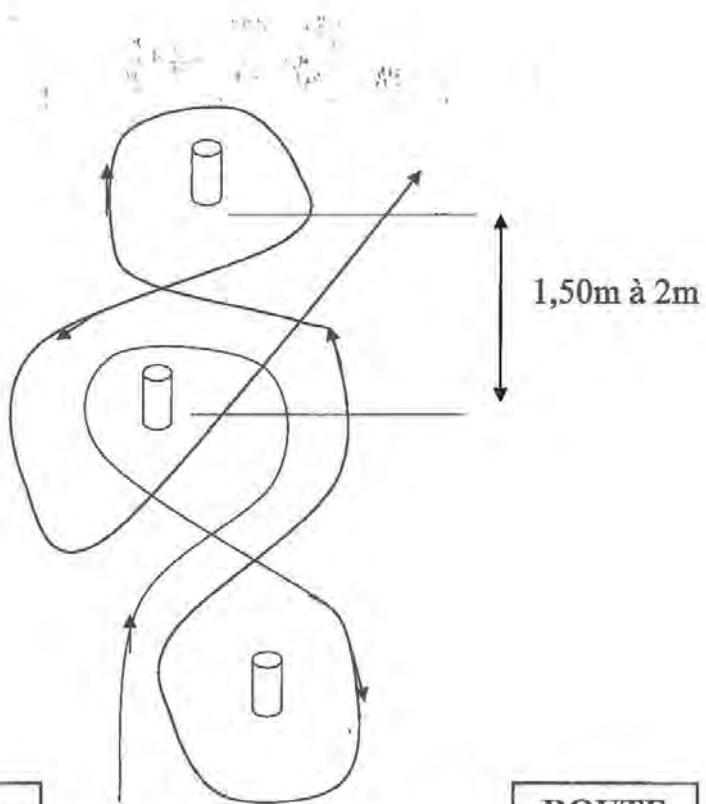
Pénalités:

Quille tombée ou évitée = 1s
Pied à terre ou chute = 1s
Erreur sens de circuit (si fléchage) = 10s
Jeu refusé ou évité = 30s



DOUBLE HUIT

Jeu N° 19



VTT

ROUTE

Pénalités:

Quille tombée ou évitée = 1 faute
Pied à terre ou chute = 1 faute
Erreur sens de circuit (si fléchage) = 5 fautes
Jeu refusé ou évité = 10 fautes

6 fautes maximum si jeu effectué

Pénalités:

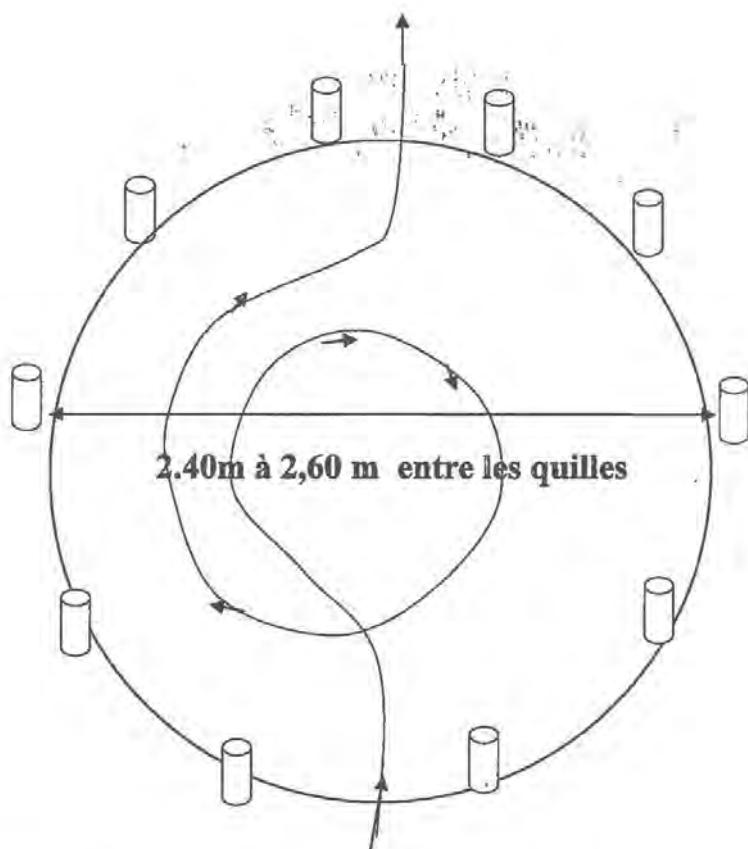
Quille tombée ou évitée = 5s
Pied à terre ou chute = 5s
Erreur sens de circuit (si fléchage) = 10s
Jeu refusé ou évité = 30s

6 fautes maximum soit 30s



PASSAGE DANS LE ROND

Jeu n° 23



ROUTE

VTT

Pénalités:

Quille tombée ou évitée = 5s
Pied à terre ou chute = 5 s
Erreur de circuit (si fléchage) = 10s
Jeu refusé ou évité = 45s

6 fautes maximum soit 30s

Pénalités

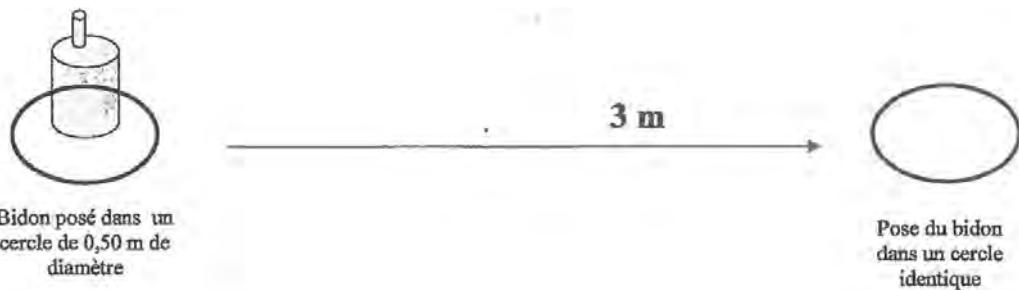
chaque quille tombée 1 faute
pied à terre 1 faute
chute 10 fautes
jeu évité 10 fautes

6 fautes maximum si jeu effectué



PRISE ET POSE BIDON

Jeu N° 24



ROUTE

Pénalités:

Bidon mal posé, tombé en dehors du cercle = 5s
Pied à terre ou chute 5s

Faute sur bidon
(3 essais obligatoire) = 10s

Jeu refusé ou évité = 30s

VTT

Pénalités:

Bidon mal posé, tombé en dehors du cercle = 1 faute
Pied à terre ou chute 1 faute

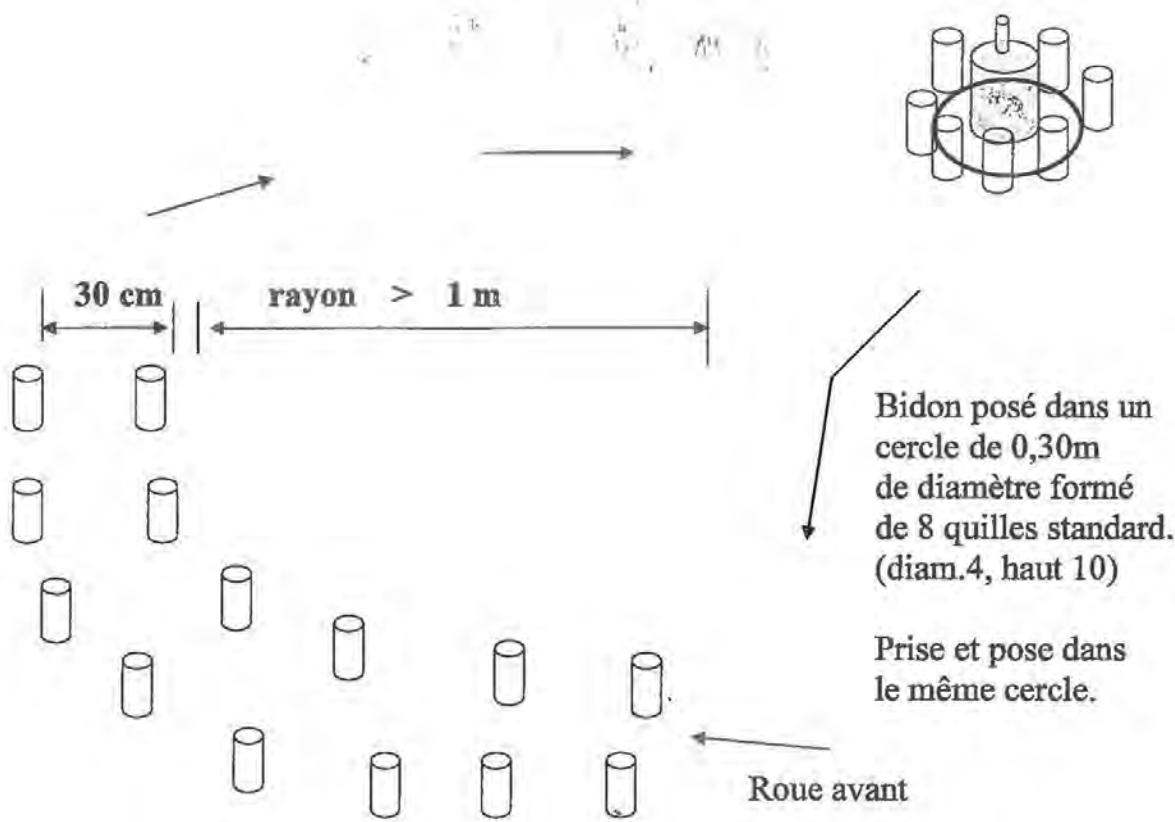
Faute sur bidon
(3 essais obligatoire) = 5 fautes

Jeu refusé ou évité = 10 fautes



PRISE ET POSE D'UN BIDON AVEC CHICANE

Jeu N° 25



ROUTE

VTT

Pénalités

Quille tombée ou évité = 5s
Pied à terre ou chute = 5s
Faute sur bidon (3essais obligatoire) = 10s
Erreur sens de circuit (si fléchage) = 10s
Jeu refusé ou évité = 45s

6 fautes maximum soit 30s

Pénalités

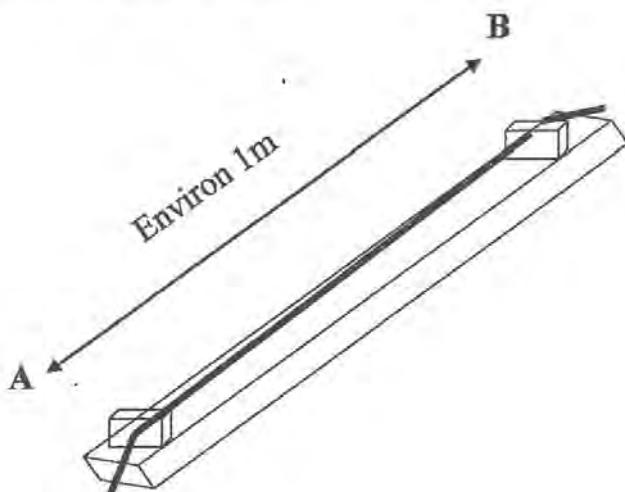
Quille tombée ou évité = 1 faute
Pied à terre ou chute = 1 faute
Faute sur bidon (3essais obligatoire) = 5 fautes
Erreur sens de circuit (si fléchage) = 5 fautes
Jeu refusé ou évité = 10 fautes

6 fautes maximum si jeu effectué

SAUT ELASTIQUE

Jeu N° 30

Hauteur variable en
fonction des cales A et B



ROUTE

VTT

Pénalités:

Poussins

Élastique touché par la roue avant = 5s

Pupilles & Benjamins

Élastique touché par:

la roue avant = 5s

La roue arrière = 5s

Pied à terre ou chute = 5s

Pénalités:

Poussins

Élastique touché par la roue avant = 1 faute

Pupilles & Benjamins

Élastique touché par:

la roue avant = 1 faute

La roue arrière = 1 faute

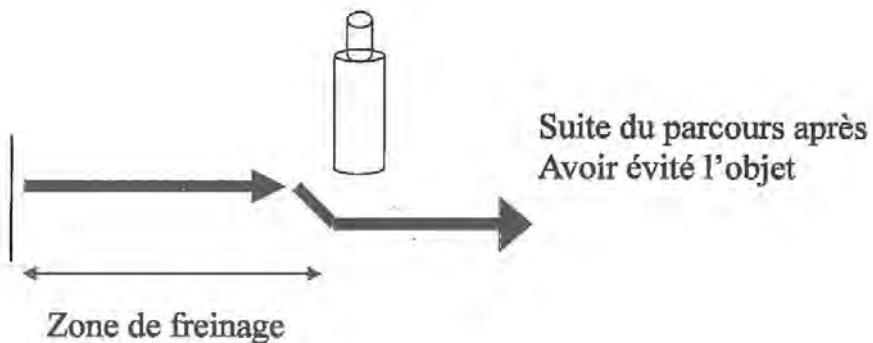
Pied à terre ou chute = 1 faute

CONTRÔLE DE FREINAGE

Jeu N° 36

Afin d'éviter les erreurs de chronométrage
Cet atelier ne devra être mis en fin de parcours.

Objet (bidon lesté 1/4 de sable.....)
À toucher de face (obligatoire)
Avec la roue avant.



Suite du parcours après
Avoir évité l'objet

ROUTE

VTT

Pénalités:

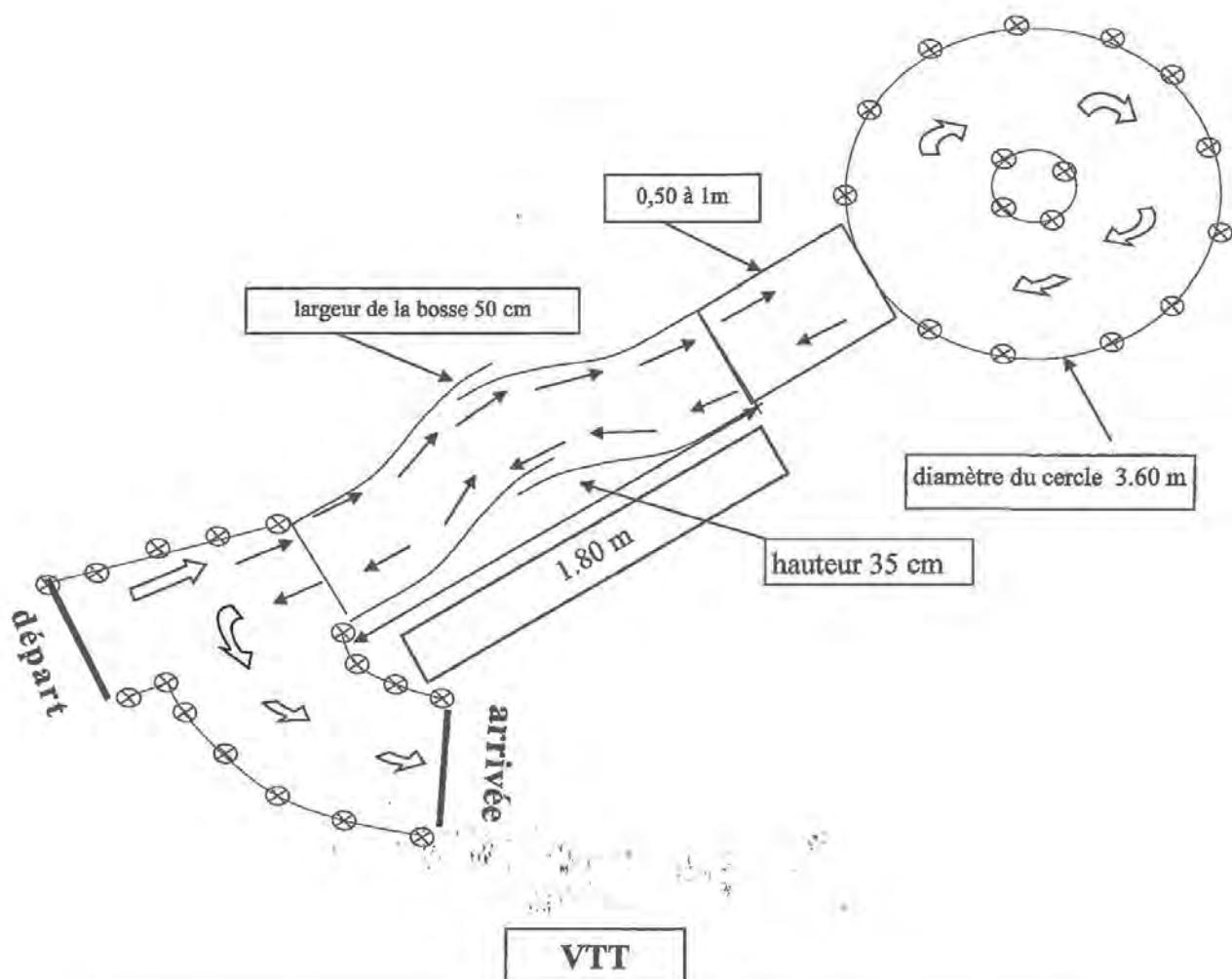
Bidon renversé = 5s
Pied à terre ou chute = 5 s
Jeu refusé ou évité = 30 s

Pénalités

Bidon renversé = 1 faute
Pied à terre ou chute = 1 faute
Jeu refusé ou évité = 10 fautes



LA BOSSE (jeu spécial VTT)



Pénalités

Quille tombée ou touchée = 1 faute

Pied à terre ou chute = 1 faute

Erreur sens de circuit (si fléchage) = 5 fautes

Jeu refusé ou évité = 10 fautes